

# Βάσεις Δεδομένων και Ευφυή Πληροφοριακά Συστήματα Επιχειρηματικότητας

---

Πληροφοριακά Συστήματα και Βάσεις Δεδομένων

Δρ. Κωνσταντίνος Χ. Γιωτόπουλος

## ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ και ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΑΚΑΜΨΗΣ

- Όταν οι δοσοληψίες εκτελούνται συνδρομικά με διαπτεπλεγμένο τρόπο, η διάταξη εκτέλεσης των πράξεων των διαφόρων δοσοληψιών σχηματίζει μια ακολουθία γνωστή ως χρονοπρόγραμμα (ή χρονικό) δοσοληψιών.
- Χρονοπρόγραμμα  $S$  των δοσοληψιών  $T_1, T_2, \dots, T_n$  είναι μια διάταξη των πράξεων των δοσοληψιών η οποία υπόκειται στον περιορισμό ότι για κάθε δοσοληψία  $T_i$  που συμμετέχει στο  $S$ , οι πράξεις της  $T_i$  πρέπει να εμφανισθούν στο  $S$  με την ίδια σειρά που εμφανίζονται στην  $T_i$ .
- Σύμβολα:  $r, w, c, a$  (read, write, commit, abort)
- $S_a : r_1(X); r_2(X); w_1(X); r_1(Y); w_2(X); c_2; w_1(Y); c_1;$
- $S_b : r_1(X); w_1(X); r_2(X); w_2(X); c_2; r_1(Y); a_1;$

## ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ και ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΑΚΑΜΨΗΣ (2)

- Συγκρουόμενες ή αντιτιθέμενες πράξεις στο  $S$  αν ανήκουν σε διαφορετικές δοσοληψίες και προσπελαύνουν το ίδιο στοιχείο  $X$  και τουλάχιστον μια από τις δύο είναι write.
- Χρονοπρόγραμμα καλείται πλήρες αν:
  - Οι πράξεις στο  $S$  είναι όλες οι πράξεις των  $T$  και  $a, c$  για κάθε  $T$  στο τέλος της.
  - Για κάθε ζεύγος πράξεων από  $T_i$  η σειρά εμφάνισής τους στο  $S$  είναι ίδια με το  $T$
  - Για κάθε ζεύγος συγκρουόμενων πράξεων μια από τις δύο πρέπει να βρίσκεται πριν από την άλλη στο  $S$ .
- Πλήρες χρονοδιάγραμμα δεν περιέχει ενεργές  $T$  στο τέλος του.
- Συνεχώς μπαίνουν νέες  $T$  τότε μιλάμε για επικυρωμένη προβολή  $C(S)$  ενός  $S$ .

## ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΜΟΣ ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΑΚΑΜΨΗΣ

- Χρονοπρογράμματα με δυνατότητα ανάκαμψης.
  - Η Δοσοληψία  $T$  αν επικυρωθεί δεν πρόκειται ποτέ να ανακληθεί.
  - Καμία δοσοληψία  $T$  στο  $S$  δεν επικυρώνεται αν όλες οι δοσοληψίες  $T'$  δεν επικυρωθούν που τροποποιούν ένα στοιχείο που διαβάζει η  $T$
- Σγ:  $r1(X); w1(X); r2(X); r1(Y); w2(X); c2; a1;$
- Το  $a1$  έπεται του  $c2$  και έτσι η τιμή στο  $r2(X)$  είναι λανθασμένη. Άρα δεν έχει δυνατότητα ανάκαμψης.
- Σε  $S$  με δυνατότητα ανάκαμψης δεν παρουσιάζεται η ανάγκη ανάκλησης επικυρωμένης δοσοληψίας.
- Υπάρχει το φαινόμενο όμως της διαδιδόμενης ανάκλησης όπου μια μη επικυρωμένη δοσοληψία πρέπει να ανακληθεί διότι διάβασε στοιχείο από δοσοληψία που απέτυχε.
- Η διαδιδόμενη ανάκληση μπορεί να είναι χρονοβόρα. Ένα  $S$  αποφεύγει τη διάδοση ανακλήσεων αν κάθε δοσοληψία διαβάζει από επικυρωμένες δοσοληψίες.
- Αυστηρό χρονοπρόγραμμα: οι δοσοληψίες δεν μπορούν να διαβάσουν και να γράψουν στοιχείο έως ότου επικυρωθεί η τελευταία δοσοληψία που το έγραψε.

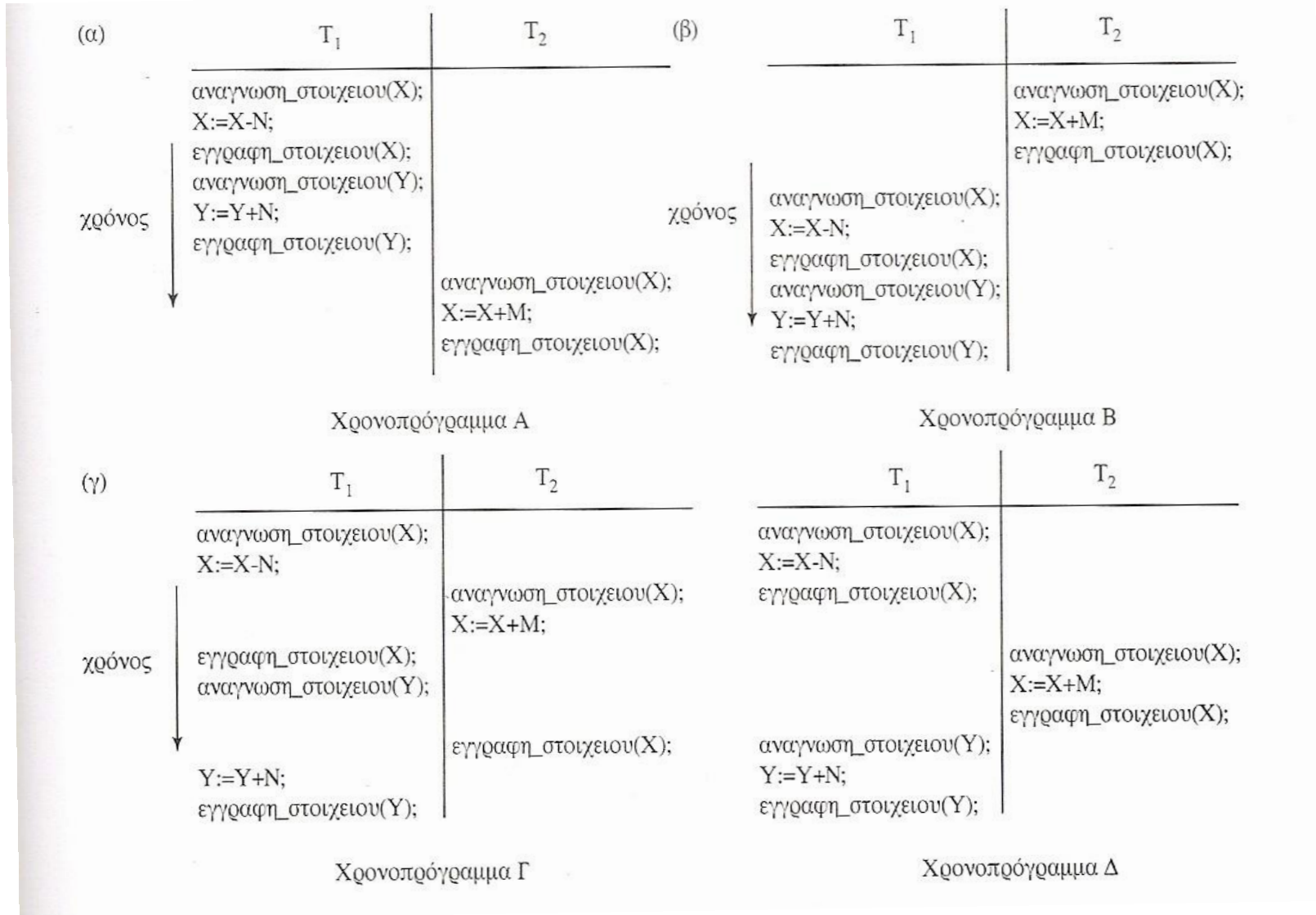
## ΣΕΙΡΙΟΠΟΙΗΣΙΜΟΤΗΤΑ ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ

- Έστω  $T1$  και  $T2$  δύο δοσοληψίες που υποβάλλουν δύο χρήστες.
- Αν δεν επιτρέπεται διαπλοκή δύο τρόποι εκτέλεσης υπάρχουν:
  - Πρώτα  $T1$  και μετά  $T2$
  - Αντίστροφα
- Αν επιτρέπεται διαπλοκή των πράξεων πάρα πολλές περιπτώσεις υπάρχουν
- Ένας σημαντικός τομέας ελέγχου συνδρομικότητας, που ονομάζεται θεωρία σειριοποιησιμότητας, προσπαθεί να προσδιορίσει ποια χρονοπρογράμματα είναι σωστά και ποιά όχι, και να αναπτύξει τεχνικές που διαμορφώνουν σωστά χρονοπρογράμματα

## ΣΕΙΡΙΟΠΟΙΗΣΙΜΟΤΗΤΑ ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ (2)

- Σειριακά χρονοπρογράμματα: για κάθε δοσοληψία  $T$  που συμμετέχει στο  $S$  όλες οι πράξεις της εκτελούνται διαδοχικά. Αν όχι το χρονοπρόγραμμα είναι μη σειριακό.
  - Υπόθεση: οι δοσοληψίες είναι ανεξάρτητες.
- Το πρόβλημα με τα σειριακά είναι ότι σπαταλούμε χρόνο. Αν υπάρχει πράξη εισόδου / εξόδου δεν μπορούμε να πάμε στην ΚΜΕ και να εκτελέσουμε κάποια άλλη πράξη άλλης δοσοληψίας.
- Μη σειριακά χρονοπρογράμματα, επιλύουν το πρόβλημα της αξιοποίησης της ΚΜΕ και μειώνουμε το χρόνο εκτέλεσης.
- Κάποια μη σειριακά δίνουν σωστό αποτέλεσμα και κάποια μπορεί να οδηγήσουν σε λάθη.
  - Εξαρτάται από σειρά εκτέλεσης των διαφόρων πράξεων των δοσοληψιών.

# Παράδειγμα



## ΣΕΙΡΙΟΠΟΙΗΣΙΜΟΤΗΤΑ ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ (3)

- Έστω  $X=90$ ,  $Y=90$  και  $N=3$  και  $M=2$
- Μετά το πέρας των  $T1$  και  $T2$  σε  $\alpha$  και  $\beta$  παράδειγμα έχουμε:  $X=89$  και  $Y=93$
- Για τις περιπτώσεις όμως των  $\gamma$  και  $\delta$ , έχουμε:
  - Περίπτωση  $\gamma$ ):  $X=92$  και  $Y=93$  (λάθος)
  - Περίπτωση  $\delta$ ):  $X=89$  και  $Y=93$  (σωστό)
- Θέλουμε να διαχωρίσουμε ποια από τα μη σειριακά χρονοπρογράμματα δίδουν σωστά αποτελέσματα και ποια όχι.
- Εισάγουμε την έννοια της σειριοποιησιμότητας.



## ΣΕΙΡΙΟΠΟΙΗΣΙΜΟΤΗΤΑ ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ (4)

- Ένα χρονοπρόγραμμα  $S$  από  $n$  δοσοληψίες είναι σειριοποιήσιμο αν είναι ισοδύναμο με κάποιο σειριακό χρονοπρόγραμμα των  $n$  δοσοληψιών.
  - Σημείωση: για  $n$  δοσοληψίες υπάρχουν  $n!$  πιθανά σειριακά χρονοπρογράμματα και πολύ περισσότερα μη σειριακά χρονοπρογράμματα.
- Αν κάθε σειριακό χρονοπρόγραμμα είναι σωστό τότε αν ένα μη σειριακό είναι ισοδύναμο με ένα σειριακό τότε είναι και αυτό σωστό.
- Ισοδύναμα χρονοπρογράμματα.
  - Πολλοί τρόποι ορισμού.
  - Απλός τρόπος όχι ικανοποιητικός: Σύγκριση επίδρασης στη ΒΔ. Δύο χρονικά καλούνται ισοδύναμου αποτελέσματος αν παράγουν την ίδια τελική κατάσταση της ΒΔ. Μπορεί όμως αυτό να είναι τυχαίο

## ΣΕΙΡΙΟΠΟΙΗΣΙΜΟΤΗΤΑ ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ (5)

- Παράδειγμα
- Αν  $X = 100$  αρχική τιμή τυχαία οδηγούμαστε στην ίδια κατάσταση.
- Άρα η ισοδυναμία αποτελέσματος δεν χρησιμοποιείται για τον ορισμό ισοδυναμίας χρονοπρογραμμάτων.
- Ασφαλέστερη προσέγγιση. Καμία υπόθεση για τους τύπους των πράξεων. Για να είναι ισοδύναμο, πρέπει οι πράξεις που εφαρμόζονται σε κάθε στοιχειώδες δεδομένο να γίνονται με την ίδια σειρά και στα δύο χρονοπρογράμματα.
- Δύο ορισμούς ισοδυναμίας συγκρούσεων και ισοδυναμία όψεων.
  - Ισοδυναμία συγκρούσεων ή αντιθέσεων. Η διάταξη κάθε ζεύγους συγκρουόμενων ή αντιτιθέμενων πράξεων είναι ίδια και στα δύο χρονοπρογράμματα. (2 πράξεις είναι συγκρουόμενες αν ανήκουν σε διαφορετικές δοσοληψίες, προσπελαίνουν το ίδιο στοιχειώδες δεδομένο και μία είναι εγγραφή).
  - Ένα  $S$  είναι σειριοποιήσιμο βάση συγκρούσεων αν είναι ισοδύναμο (βάση συγκρούσεων) με κάποιο σειριακό  $S'$ . Αυτό πρακτικά σημαίνει ότι μπορούμε να αναδιατάξουμε τις μη συγκρουόμενες πράξεις στο  $S$  μέχρι να σχηματίσουμε το  $S'$ . (Χρονοπρόγραμμα  $\Delta$  ισοδύναμο με Χρονοπρόγραμμα  $A$  στο σχήμα)

S1	S2
read (X);	read(X);
X:=X+10;	X:=X*1.1;
write(X);	write(X);

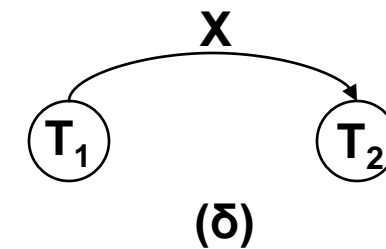
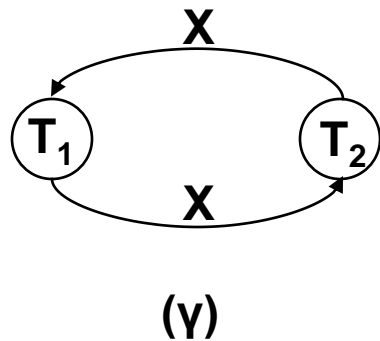
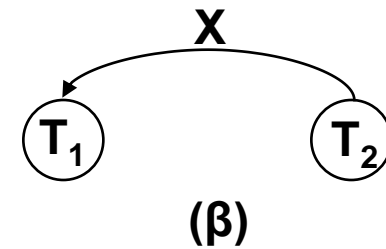
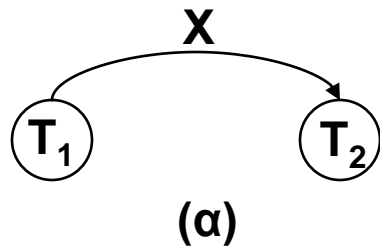
## Έλεγχος ενός Χρονοπρογράμματος για Σειριοποιησιμότητα βάσει αντιθέσεων

- Απλός αλγόριθμος.
  - Στην πράξη οι περισσότερες μέθοδοι ελέγχου συνδρομικότητας δεν ελέγχουν τη σειριοποιησιμότητα. Αντί ελέγχου αναπτύσσονται πρωτόκολλα ή κανόνες που εγγυώνται ότι ένα  $S$  θα είναι σειριοποιήσιμο.
- Ο αλγόριθμος θεωρεί μόνον τις πράξεις read και write και κατασκευάζει ένα γράφο προήγησης (precedence graph) ή γράφο σειριοποίησης (serialization graph). Ο γράφος είναι κατευθυνόμενος  $G=(N,E)$  με κόμβους το σύνολο  $N = \{T_1, T_2, \dots, T_n\}$  και ένα σύνολο ακμών  $E = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$ . Υπάρχει ένας κόμβος στο γράφο για κάθε δοσοληψία  $T_i$  του  $S$ . Κάθε ακμή  $a_i$  στο γράφο έχει τη μορφή  $(T_j \rightarrow T_k)$ ,  $1 \leq j \leq n$ ,  $1 \leq k \leq n$ ,
- $T_j$  αρχικός κόμβος και  $T_k$  τελικός κόμβος της ακμής.
- Η ύπαρξη μιας ακμής στο γράφο  $(T_j \rightarrow T_k)$  σημαίνει ότι μια από τις πράξεις της  $T_j$  εμφανίζεται στο  $S$  πριν από κάποια πράξη της  $T_k$  με την οποία συγκρούεται ή αντιτίθεται.

## Αλγόριθμος Σειριοποίησης

1. Για κάθε  $T_i$  του  $S$  δημιούργησε έναν κόμβο  $T_i$  στο γράφο προτεραιοτήτων.
2. για κάθε περίπτωση στο  $S$  όπου η  $T_j$  εκτελεί  $read(X)$  μετά από μια  $write(X)$  της  $T_i$  δημιούργησε μια ακμή ( $T_i \rightarrow T_j$ )
3. για κάθε περίπτωση στο  $S$  όπου η  $T_j$  εκτελεί  $write(X)$  μετά από μια  $read(X)$  της  $T_i$  δημιούργησε μια ακμή ( $T_i \rightarrow T_j$ )
4. για κάθε περίπτωση στο  $S$  όπου η  $T_j$  εκτελεί  $write(X)$  μετά από μια  $write(X)$  της  $T_i$  δημιούργησε μια ακμή ( $T_i \rightarrow T_j$ )
5. Το  $S$  είναι σειριοποιήσιμο αν και μόνο αν ο γράφος προήγησης δεν έχει κυκλώματα.
  - Κύκλωμα σε ένα κατευθυνόμενο γράφο είναι μια ακολουθία ακμών  $C = ((T_j \rightarrow T_k), (T_k \rightarrow T_p), \dots, (T_i \rightarrow T_j))$  με την ιδιότητα ότι ο αρχικός κόμβος κάθε ακμής εκτός της πρώτης είναι ίδιος με το τελικό κόμβο της προηγούμενης ακμής και ο αρχικός κόμβος της πρώτης ακμής είναι ο ίδιος με το τελικό κόμβο της τελευταίας ακμής.

## Κατασκευή γράφων προήγησης για το παράδειγμα των χρονοπρογραμμάτων Α, Β, Γ και Δ



# Νέο Παράδειγμα

(α)

δοσοληψία T <sub>1</sub>	δοσοληψία T <sub>2</sub>	δοσοληψία T <sub>3</sub>
αναγνώση_στοιχειου(X); εγγραφή_στοιχειου(X); αναγνώση_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Y);	αναγνώση_στοιχειου(Z); αναγνώση_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Y); αναγνώση_στοιχειου(X); εγγραφή_στοιχειου(X);	αναγνώση_στοιχειου(Y); αναγνώση_στοιχειου(Z); εγγραφή_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Z);

(β)

	δοσοληψία T <sub>1</sub>	δοσοληψία T <sub>2</sub>	δοσοληψία T <sub>3</sub>
χρόνος ↓		αναγνώση_στοιχειου(Z); αναγνώση_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Y);	αναγνώση_στοιχειου(Y); αναγνώση_στοιχειου(Z);
	αναγνώση_στοιχειου(X); εγγραφή_στοιχειου(X);		εγγραφή_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Z);
	αναγνώση_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Y);	αναγνώση_στοιχειου(X);	

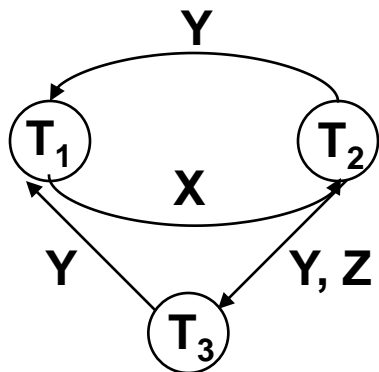
Χρονοπρόγραμμα E

(γ)

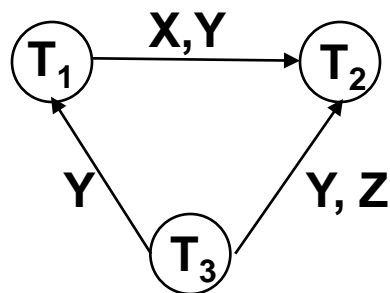
	δοσοληψία T <sub>1</sub>	δοσοληψία T <sub>2</sub>	δοσοληψία T <sub>3</sub>
χρόνος ↓			αναγνώση_στοιχειου(Y); αναγνώση_στοιχειου(Z);
	αναγνώση_στοιχειου(X); εγγραφή_στοιχειου(X);	ανάγνωση_στοιχειού(Z);	εγγραφή_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Z);
	αναγνώση_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Y);	αναγνώση_στοιχειου(Y); εγγραφή_στοιχειου(Y); αναγνώση_στοιχειου(X); εγγραφή_στοιχειου(X);	

Χρονοπρόγραμμα Στ

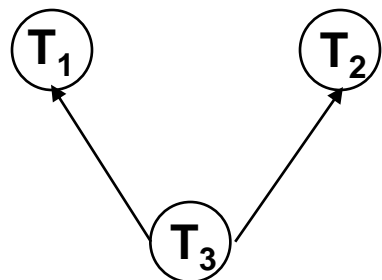
# Κατασκευή γράφων προήγησης για τα χρονοπρόγραμμα E και ΣΤ



**Γράφος Προήγησης για το Χρονοπρόγραμμα E**  
**Ισοδύναμα Σειριακά: Κανένα**  
**Αιτία**  
 Κύκλωμα  $X(T_1 \rightarrow T_2), Y(T_2 \rightarrow T_1)$   
 Κύκλωμα  $X(T_1 \rightarrow T_2), YZ(T_2 \rightarrow T_3), Y(T_3 \rightarrow T_1)$



**Γράφος Προήγησης για το Χρονοπρόγραμμα ΣΤ**  
**Ισοδύναμα Σειριακά:**  
 $T_3 \rightarrow T_1 \rightarrow T_2$



**Γράφος Προήγησης με 2 ισοδύναμα σειριακά:**  
 $T_3 \rightarrow T_1 \rightarrow T_2$   
 $T_3 \rightarrow T_2 \rightarrow T_1$